



Torneio Turma

Ano Lectivo 2009/2010 Torneio de Basquetebol 3x3

REGULAMENTO DO TORNEIO

As regras são as do Basquetebol, adaptadas ao tipo de jogo - 3x3, com as seguintes alterações:

1. O Jogo tem lugar em $\frac{1}{2}$ campo, sendo o seu início realizado com a "bola ao ar" no círculo da área restritiva desse $\frac{1}{2}$ campo.
2. A duração do tempo de cada Jogo e o quadro competitivo serão definidos de acordo com o número de inscrições e do número de campos disponíveis.
3. O tempo de Jogo é "tempo corrido", não há paragens de tempo.
4. Todos os lançamentos convertidos, independentemente do local onde são realizados, valem um (1) Ponto.
5. A equipa que defende:
 - 5.1 Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.25m ou para trás do prolongamento da linha de lance livre, se aquela não existir.
 - 5.2 Quando ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro do espaço anteriormente descrito tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto.
6. As reposições da bola, por faltas ou violações, são feitas na linha que as regras do Basquetebol determinam.
7. A partir do momento que uma equipa atinge a 5.^a falta, a equipa adversária beneficia de lances livres, caso esteja de posse da bola.
8. Em caso de empate no final do tempo útil, o jogo deve ser desempatado, através de lance-livre. A equipa que falhar primeiro perde o jogo (Morte Súbita).

9. Um Jogador que atinja 5 faltas terá de ser substituído.
10. Um jogo acaba imediatamente, se por motivo das faltas uma equipa fica reduzida a 1 Jogador.
11. Os árbitros serão indicados pela organização.
12. As equipas são formadas no máximo por 5 (cinco) elementos do mesmo escalão e sexo, sendo um deles indicado como o Capitão de Equipa.
13. Os casos omissos do Regulamento são analisados e resolvidos no momento pelos responsáveis pela organização da actividade
14. Para apurar o 2º melhor classificado para a segunda fase do torneio nos grupos de 4 equipas retira-se o pior resultado de todas as equipas.
15. Os critérios de desempate são os seguintes:
 - 1º - Melhor relação cestos marcados / cestos sofridos;
 - 2º - Maior nº de cestos marcados;
 - 3º - Menor nº de cestos sofridos;
 - 4º - Turma do ano de escolaridade mais baixa;
 - 5º - Turma com o somatório de idades dos participantes, mais baixa;
 - 6º - Sorteio.